



SERIES PDM 2024

REGLAMENTO 2024

1. Organización de las Series

El Parque del Motor organiza un campeonato de resistencia denominado “SERIES PDM 2024”, en adelante el campeonato. Esta prueba será privada y será de tipo Rental Kart o Kart de Alquiler con la posibilidad de participar en grupos, utilizando karts suministrados por el organizador. Este campeonato se celebrará en las pistas que el Organizador determine para cada prueba.

El organizador podrá decidir si convoca una o dos categorías. en tal caso las categorías serían:

Categoría Pro; Para equipos y pilotos que hayan participado previamente en las Series PDM, o que posean cierta experiencia y esté avalada por el organizador.

Categoría Silver: Para equipos y pilotos que hayan participado previamente en las Series PDM, también para equipos y pilotos que nunca hayan participado en las Series PDM.

Las fechas previstas para las pruebas serán:

- Carrera 1 el 3 de Febrero de 2024
- Carrera 2 el 9 de Marzo de 2024
- Carrera 3 el 4 de Mayo de 2024
- Carrera 4 el 1 de Junio de 2024
- Carrera 5 el 7 de Septiembre de 2024
- Carrera 6 el 12 de Octubre de 2024
- Carrera 7 el 2 de Noviembre de 2024

Las fechas podrán cambiar únicamente con la aprobación del Parque del Motor.

En caso de que se prevean condiciones meteorológicas adversas, el Parque del Motor avisará de la posible anulación o aplazamiento del evento el viernes anterior a la fecha prevista.

2. Espíritu del campeonato.

El campeonato es considerado como amateur, con el único objetivo de pasarlo bien disfrutando del apasionante deporte que es el karting.

El Karting es un deporte apasionante, pero como todos los deportes de motor entrañan un riesgo. Cada piloto es responsable de sus actos y de su conducción y asume en su persona el riesgo que conlleva una carrera de Karts. EL PILOTO NO ESTÁ CUBIERTO POR

NINGÚN TIPO DE SEGURO POR PARTE DE LA EMPRESA DEL ORGANIZADOR DE LAS SERIES. (En caso manifiesto de rotura de cualquier parte o accesorio del Kart y a consecuencia de ello, el piloto sufra algún tipo de lesión, en ese caso el piloto estaría cubierto por el seguro de la empresa organizadora)

El campeonato dará como vencedor al equipo que consiga más puntos al finalizar las Series 2024. De las 7 carreras, puntuarán 5 resultados.

Cualquier circunstancia que no esté regulada en el reglamento se recurrirá al espíritu del mismo para decidir lo que proceda.

3. Requisitos de ingreso y categorías

3.1. Derechos de inscripción

El precio de la inscripción asciende a 225 € por equipo, siempre que la misma se formalice, al menos, una semana antes de la prueba.

Si la inscripción se realiza dentro de la misma semana de la prueba el precio de la inscripción ascenderá a 300 €.

3.2. Edad mínima

Los participantes deberán tener al menos los 16 años de edad cumplidos el día de la prueba. El organizador podrá admitir a pilotos menores de esa edad, que tengan una experiencia previa o que hayan formado parte de los cursos formativos llevados en el Parque del Motor.

3.3. Pilotos por equipo

Para que un equipo pueda participar en la prueba debe contar con entre 2 y 4 pilotos.

4. Equipación

4.1. Equipación

Por razones de seguridad, será obligatorio que los pilotos estén equipados con:

- Un mono para la práctica del karting.
- Un par de guantes.
- Un casco integral que al menos esté homologado para su uso en la vía pública.
- Un par de zapatos deportivos que protejan el tobillo.

Y como uso recomendado:

- Se recomienda el uso de protector de cuello.
- Se recomienda el uso de protector de costillas.

Si no se dispusiera del equipamiento adecuado se deben poner en contacto con el organizador de la prueba con antelación de la misma para tratar de dar solución.

5. Inscripciones

5.1. Inscripciones válidas

Las inscripciones serán válidas siempre y cuando:

- El formulario de inscripción oficial con todos los detalles de los pilotos se envíe a los organizadores íntegramente cumplimentado.
- Se debe abonar el importe de la inscripción en la pasarela de pago de la página Web del Parque del Motor www.parquedelmotor.com . Hasta que no se efectúe el pago, la inscripción del equipo o del participante, no está confirmada.
- Si el 100% del pago no se realiza 3 días antes de la fecha del evento, el equipo no podrá participar en la prueba salvo autorización expresa de la organización.

5.2. Cancelación de la inscripción

En caso de que se cancele alguna inscripción dos semanas antes de la celebración de la prueba, se reembolsará la totalidad de la inscripción.

En caso de cancelación de la inscripción por parte del equipo a participar dentro de las dos semanas anteriores al evento, los organizadores tendrán derecho a retener el 50% del pago inicial. Si, por algún motivo, Parque del Motor se ve obligado a cancelar la prueba, éste se volverá a programar siempre que sea posible y todas las inscripciones recibidas se transferirán automáticamente al evento reprogramado.

6. Desarrollo de la prueba

El desarrollo de la prueba será de la siguiente manera:

Briefing: 20 minutos.

Sorteo inicial de Karts (Con este Kart debe realizar entrenamientos libres, cronos y primer Stint)

Entrenamientos libres: 20 minutos

Entrenamientos cronometrados para determinar la clasificación de salida de la carrera de resistencia: 6 minutos

Carrera de resistencia de 2h

Entrega de premios

7. Karts y arreglos técnicos

7.1. Especificaciones, modificaciones y configuración de Kart

La organización facilitará a cada equipo un kart debidamente preparado para series de resistencia.

El Organizador del Campeonato, declara que las configuraciones de los kart son idénticas y están calibradas para hacer la flota todo lo homogénea que sea posible, no admitiéndose reclamaciones con respecto a la actuación particular de un kart. No se admitirá ninguna solicitud de cambio o reparación de kart.

No se permite pintar ni colocar adhesivos en ninguna parte del kart. Los karts podrán contar con patrocinadores y sus marcas deberán estar presentes y visibles durante determinados momentos en los eventos.

El único combustible permitido será el suministrado por los organizadores. No se permiten aditivos. El repostaje, si fuera necesario, sólo podrá realizarse en el área aprobada y designada por los organizadores.

Sólo el encargado del repostaje puede quitar el tapón del depósito del combustible del kart. Los mecánicos designados por la organización serán los únicos que podrán realizar las reparaciones mecánicas en el área técnica.

Bajo ningún concepto estará permitido realizar modificaciones a los karts. Esto también incluye la presión de los neumáticos, que será establecida por los organizadores con el objetivo de que sea idéntica para todos los karts.

7.2. Sorteo y rotación de Karts

Después del briefing o reunión de pilotos y antes de los entrenamientos libres, los karts se sortearán a los equipos según el número de participante que se haya asignado en la inscripción.

Con el kart asignado a cada equipo se realizarán los entrenamientos libres, entrenamientos cronometrados y comenzará la carrera de resistencia. Es decir, no se permitirá la rotación de karts al final de los entrenamientos libres, clasificación o comienzo de la carrera de resistencia. El equipo mantendrá el mismo kart para la siguiente sesión. Por ejemplo: El kart con el que un equipo termina la clasificación, será el mismo kart con el que el equipo comience la final.

En la carrera de resistencia, cuando un equipo entra en boxes, debe formar una línea de karts única en la zona designada para el cambio de karts.

El piloto saliente debe salir del kart y esperar la retirada de las placas de número con el transponder (los mecánicos del Parque del Motor las retirarán una vez que reciban el kart saliente y se las entregarán al piloto). El piloto entrante debe dirigirse entonces a la zona de pesado donde se comprobará que cumpla con el peso y entregará la placa de número con el transponder al piloto entrante.

El piloto entrante, con la placa de número y transponder se dirigirá al sorteo del kart saliente. El sorteo consistirá en coger una bola de un saco opaco lleno de bolas rojas y azules.

Los karts salientes estarán debidamente colocados en dos filas, fila azul y fila roja. El piloto saliente se sentará en el primer kart de la fila del color que haya cogido la bola.

En caso, de haber dos pilotos a la espera de coger bola, solo el primero sacará una bola, al segundo le corresponderá el color contrario al que le salió al primero.

En caso de haber más de 2 pilotos a la espera de coger bola, se procederá de la misma manera de tal forma que solo sacarán bola los impares (el primero, el tercero, el quinto, etc...)

Esto se aplica a TODAS las entradas en boxes en durante el transcurso de la carrera de resistencia.

7.3. Reemplazo de Kart dañado:

En caso de accidente o fallo mecánico en la pista, el piloto debe dirigirse de manera segura a los boxes con el dorsal de kart y transponder donde seleccionará un kart en la zona de salida. Los equipos que sufran algún fallo mecánico no tendrán compensación ni en tiempo ni en vueltas. El camino a boxes sólo se podrá realizar junto con un responsable de pista o un comisario.

7.4. Piloto de prueba:

El organizador puede usar un piloto probador para verificar los karts durante la prueba, el equipo debe ceder el kart al piloto probador cuando sea posible.

7.5. Repostaje de combustible

La organización entregará los karts siempre con el depósito lleno. Los tanques de combustible se llenarán con la misma capacidad. No está permitido el paso a ningún miembro del equipo al área técnica o de repostaje.

8. Equipos y pilotos

El piloto sólo podrá conducir para un equipo durante el evento, incluso si un equipo o patrocinador inscribe a varios equipos. Los participantes que conduzcan en más de un equipo serán eliminados y ambos equipos serán penalizados.

9. Limitaciones de parada del piloto y paradas en boxes

Todos los equipos están obligados a hacer 7 paradas o Pit Stops y 8 Stints durante la carrera de 2 horas de duración

9.1. Cambio de piloto y duración del pit-stop.

La duración del pit-stop se cronometrará entre los 2 conos situados en el punto PIT-IN y los 2 conos situados en el punto PIT-OUT, para la pista Senior del Gran Karting Club y para la pista de Parque del motor y la pista Junior del Gran Karting Club se efectuará en línea de meta.

La duración mínima de parada en boxes o pit-stop es de 2 minutos y 30 segundos . Será responsabilidad de cada equipo controlar la duración de su parada en boxes. Solamente para la pista Senior del Gran Karting Club la parada o Pit Stop se fijará en 1 minuto y 30 segundos

Todos los cambios de pilotos se realizarán en la zona de cambio de pilotos. En todo momento, un miembro del equipo debe estar presente cuando el kart esté entre el cambio de piloto y el área de cambio de kart.

Habrá un control de tiempo en cada salida a pista, además de controles de peso aleatorios.

Está prohibido adelantar en el pit-lane, pero si un equipo necesita esperar en PIT-OUT para alcanzar el mínimo de tiempo exigido en boxes, deberá hacerlo en la zona de espera a un lado del pit-lane (lado izquierdo) antes de PIT-OUT y permitir que los otros karts pasen.

Las tácticas de bloqueo serán penalizadas.

Cada vez que se realiza una parada en boxes, el equipo está obligado a realizar un cambio de piloto, sea cual sea el motivo de la parada.

9.2. Paradas obligatorias

Los equipos deberán realizar una serie de relevos y pit-stops durante la final y todas las paradas contarán para el recuento de "Paradas mínimas en boxes". Si se realiza una parada técnica, se incluirá como una de las paradas en boxes obligatorias.

La cantidad de paradas en boxes serán:

7 paradas y por lo tanto 8 stint en las pruebas Series Endurance

9.3. Velocidad en el Pit-Lane:

Cada parada en boxes debe durar al menos 1 minutos y 30 segundos desde PIT-IN hasta PIT-OUT, para el circuito de la pista Senior y de 2 minutos y 30 segundos para las pistas del

Parque del Motor y de la pista junior del Gran Karting Club que contarán la vuelta completa en línea de meta. Se considera tiempo suficiente para hacer los cambios con tranquilidad y por lo tanto la velocidad de entrada a los boxes deberá ser lo más reducida que se pueda. Los karts que circulen a más velocidad de la permitida (paso normal caminando de una persona), serán penalizados, tal como se detalla en el Apéndice 1.

9.4. Cierre de Pit-Lane en los últimos 5 minutos de la final:

El Pit-Lane permanecerá cerrado excepto para problemas técnicos o penalizaciones durante los últimos 5 minutos de la final. Por tanto, los cambios de piloto, paradas obligatorias en boxes y paradas de repostaje deberán realizarse antes de los últimos 5 minutos de la carrera.

10. Seguridad

10.1. Seguridad general:

El organizador se cerciorará de que el circuito sea seguro y de que haya servicios de ambulancia desde el comienzo de los entrenamientos hasta el final de la final en cada evento.

Cualquier práctica de deporte de motor puede ser peligrosa, a pesar de todas las precauciones tomadas por los organizadores.

Todos los equipos deberán aprobar el presente reglamento para poder participar en las Series PDM 2024, aceptando el riesgo antes de participar en el evento. Al aceptar el presente reglamento, están tomando un compromiso de que no sufren de ninguna condición médica, ya sea permanente o temporal, que pudiera afectar perjudicialmente su control normal del vehículo con respecto a las velocidades que se pueden alcanzar durante los eventos.

En los boxes y el pit-lane está prohibido fumar.

El alcohol y otras sustancias estupefacientes están prohibidas..

Los participantes con cabello largo deben asegurarse de que esté completamente introducido en el casco o por dentro del mono. Por motivos de seguridad, no se permitirá que salga ningún mechón de pelo por fuera del casco.

10.2. Comienzo de la final

El inicio de la carrera de resistencia será al estilo "Le Mans".

Por razones de seguridad, todos los equipos deben respetar los siguientes principios durante el procedimiento de inicio de la final:

- El piloto que comience la final no podrá comenzar a acelerar antes de estar completamente sentado en el asiento con la espalda en contacto con la parte trasera del mismo.
- Durante la primera vuelta de la carrera, cualquier piloto / equipo que tenga ventaja por contacto o golpe tendrá una penalización doble por "Choque / Contacto - Obteniendo ventaja".

10.3. Banderas amarillas:

Los responsables de pista, ondearán banderas amarillas antes y en el momento de un accidente en el circuito. Cualquier piloto que no baje la velocidad o adelante con la bandera amarilla ondeando, recibirá una penalización por provocar peligro innecesario al resto de pilotos. En caso de uso de banderas electrónicas, estas tendrán el mismo significado que las banderas convencionales.

10.4. Safety car:

En caso de cualquier incidente en pista en el que un kart esté parado o la seguridad de los comisarios esté en riesgo, se ondeará la bandera amarilla en todo el circuito y el safety car entrará al circuito en cuanto sea posible. Todos los karts deben reducir la velocidad y estará prohibido adelantar.

La entrada a boxes (Pit ENTRY) permanecerá abierta durante todo el periodo de safety-car.

La salida de boxes (Pit EXIT) permanecerá cerrada una vez que el coche de seguridad alcance el punto fijado en las reglamentaciones complementarias. El Pit EXIT abrirá en cuanto sea seguro hacerlo.

Cuando el safety car está en su última vuelta, las luces de aviso se apagarán y el kart que va en cabeza se convertirá en líder. La velocidad sólo se podrá recuperar cuando ondeé la bandera verde en la recta principal. Los karts sólo pueden adelantar una vez que hayan cruzado la línea blanca, una vez se haya desplegado la bandera verde.

10.5. Procedimientos de lluvia

En caso de lluvia, se aplicará el procedimiento del Safety Car hasta que el Jefe de pista decida si la final puede continuar o si se declara bandera roja.

En caso de que la organización considere que las condiciones de lluvia no garantizan la correcta disputa del evento, puede proceder a suspender cualquiera de los entrenamientos o la final, así como la totalidad del evento.

10.6. Procedimiento de bandera roja

La bandera roja se utilizará para indicar que la carrera está SUSPENDIDA. Una vez que se muestra la Bandera Roja, todos los karts deben dirigirse a velocidad reducida hasta la recta principal, alineándose uno detrás de otro en fila en el lado derecho de la pista.

En cualquier caso los pilotos deberán obedecer las instrucciones de los oficiales y detenerse donde les indiquen.

Una vez detenidos, los pilotos deben dejar el lastre en el kart, quitar la credencial de identificación del piloto y dejarla en el asiento del kart. Se aplicarán las condiciones de parque cerrado, con lo que ningún miembro del equipo podrá tocar los karts. Los pilotos pueden regresar a los pits, pero nadie, excepto los oficiales de la prueba, están autorizados a estar en la pista o cerca de los karts.

Una vez que el incidente se haya resuelto, los karts se organizarán en orden de acuerdo con los tiempos oficiales de la última vuelta antes de que se mostrará la bandera Roja. Se anunciará una cuenta atrás para reanudar la final detrás del Safety Car y la carrera se reanudará de nuevo sólo cuando se muestre la bandera verde al kart que va en cabeza.

11. Sanciones y protestas

11.1. Sanciones

El área de penalización se ubicará en una zona detallada en las reglamentaciones complementarias (o se dará a conocer en cada carrera). Cuando un piloto deba cumplir una sanción por cualquier motivo, debe dirigirse desde la pista al área de penalización a baja velocidad. El área de penalización estará señalizada por cuatro conos rojos y el responsable de sanciones comenzará a cronometrar cuando el kart esté estacionado dentro de los conos. Una velocidad excesiva en el área de penalización se considerará como conducción peligrosa.

Para cualquier explicación sobre las penalizaciones, el jefe del equipo podrá solicitar revisar la sanción con el director de la prueba en la oficina situada en el edificio de comisarios.

El piloto puede preguntarle al responsable de sanciones que falta ha cometido, pero no puede discutir ni negociar con el responsable sobre la sanción. El responsable del equipo debe comunicarse con el director de la prueba.

El responsable de sanciones empezará a cronometrar sólo si el piloto está parado y tranquilo.

Cualquier decisión que se considere que pueda provocar una disputa entre dos pilotos o equipos será evaluada en la oficina de dirección de la prueba después del relevo del piloto. El director de la prueba resolverá la disputa y ejecutará las acciones que vea convenientes contra el equipo involucrado.

Tanto si el piloto infractor aún está todavía en su relevo como si no, es responsabilidad del equipo advertir al piloto que actualmente está en pista de la sanción y hacer que cumpla

dicha sanción en las 3 vueltas posteriores desde que cometió la sanción. Esta sanción también se mostrará al piloto en la recta principal o (donde sea posible).

Los equipos sancionados que hayan parado en la zona destinada a las penalizaciones, no podrán entrar en esa vuelta a boxes para efectuar el cambio de piloto y kart.

Cualquier equipo que tenga penalizaciones durante la clasificación será sancionado con 10 puestos en la parrilla de salida.

Durante la prueba, un equipo puede ser penalizado por cualquier acción mencionada en el Apéndice 1 que realice el piloto tanto dentro como fuera del circuito.

Si un equipo no cumple con las sanciones y sigue corriendo hasta el final ignorando la bandera negra, se descontarán tres vueltas del resultado final de la prueba por cada una de las sanciones que haya ignorado.

El director de la prueba tiene el derecho de incluir sanciones adicionales si considera que el equipo ha conseguido una ventaja injusta.

Los participantes tienen prohibido el paso a las salas de los oficiales y la sala de cronometraje a menos que los oficiales soliciten su presencia.

Ver la descripción de las sanciones en el Apéndice 1.

11.2. Apelación y / o Protestas:

Bajo ningún concepto se puede apelar o protestar por ninguna decisión o resultado.

12. Comportamiento del piloto

El jefe de equipo será responsable del comportamiento de todos los integrantes de su equipo, incluidos los pilotos y el resto del personal asociado. En caso de incumplimiento de las normas de seguridad o comportamiento antideportivo en la pista, en los boxes o en el paddock durante los eventos, el equipo en cuestión será penalizado a la absoluta discreción de los organizadores.

Las sanciones de las que dispone la organización incluyen Stop&Go, penalizaciones de tiempo o vueltas, además de la suspensión del derecho de los pilotos o incluso equipos completos a participar en dicho evento o en cualquier otro evento promovido por los organizadores en el futuro. En el briefing de pilotos, se entregará a los participantes información sobre las señales, banderas u otras señalizaciones que se utilizarán en la prueba, así como el procedimiento de la prueba. Se recuerda a los participantes que, por la naturaleza misma de este evento, habrá diferencias de velocidad en la pista y se requerirá paciencia y respeto por el resto de los compañeros participantes.

13. Peso del kart / Igualdad entre pilotos

13.1. Pesos de lastre de Kart

El peso mínimo establecido por la organización es de 85Kg. Si un piloto está por debajo del peso mínimo requerido, se le proporcionará plomo para el kart en el área de cambio de kart.

Los plomos disponibles son de 5 kg, el kart está provisto de 4 cajetines para la colocación del lastre. El equipo es el responsable de cuidar y distribuir los plomos de acuerdo con el peso y los relevos del piloto. Los equipos no pueden llevarse los pesos a los boxes. La no colocación de los plomos después de su utilización en su lugar correspondiente puede suponer una penalización para el equipo.

13.2. Controles de peso

Se llevarán a cabo controles de peso durante todo el evento para asegurarse de que el peso del piloto y el lastre del kart hayan sido mantenidos y que los pilotos no están sustituyendo lastre de kart con cualquier otro peso y el peso mínimo del piloto declarado en el pesaje se mantiene. Las balanzas proporcionadas por los organizadores en la zona de pesaje del piloto son las básculas oficiales.

14. Premios

El premio al vencedor de las series PDM 2024 será la entrada gratuita a la Canarias Endurance 2024 para ambas categorías.

Después de cada carrera los tres primeros clasificados recibirán por parte del organizador tres trofeos correspondientes al primer, segundo y tercer clasificado.

Para el Campeonato de las Series PDM 2024 sólo puntuará 5 carreras de las 7 que constan en el campeonato.

La puntuación será la siguiente:

1º	20 Ptos.
2º	17 Ptos.
3º	15 Ptos.
4º	14 Ptos.
5º	13 Ptos.
6º	12 Ptos.
7º	11 Ptos.
8º	10 Ptos.
9º	9 Ptos.
10º	8 Ptos.
11º	7 Ptos.
12º	6 Ptos.
13ª	5 Ptos.
14º	4 Ptos.



15°	3 Ptos.
16°	2 Ptos.
17°	1 Ptos.

15. Formato y clasificación de prueba

15.1. Formato de prueba

Sesión de entrenamientos libres: 20 minutos
Sesión de entrenamientos oficiales: 6 minutos
Salida de carrera tipo "Le Mans"
Duración de la carrera 2 Horas.

Directrices generales:

Cualquier instrucción escrita emitida por los organizadores para la prueba, así como las directrices dictadas en el briefing de pilotos, tendrá la misma validez.

Si a algún piloto no le queda algún punto claro de la reglamentación del evento, deberá contactar con los organizadores para solicitar una aclaración con antelación al evento o al briefing de pilotos.

Los organizadores se reservan el derecho de modificar este reglamento en cualquier momento a su discreción, buscando siempre una competencia segura y justa.

Cualquier intento de interferir con el equipo de cronometraje, el competidor contrario, o los karts será penalizado por el organizador.

En todos los asuntos relacionados con la organización de la prueba, la decisión de los organizadores es definitiva.

APÉNDICE 1 LISTA DE SANCIONES

DESCRIPCIÓN	SANCIÓN
Cruzar las líneas blancas de salida de boxes	10" Stop&Go
Track Limits	10" Stop&Go
No indicar nuestra intención de abandonar la pista levantando el brazo	10" Stop&Go
Reponer plomo en la zona habilitada para ello	10" Stop&Go
Varios integrantes del equipo ya sean pilotos o asistentes en zona de cambio de piloto	10" Stop&Go
Menos tiempo en el PIT del establecido	Recuperación del tiempo ganado + 10" Stop&Go
Utilizar un casco sin abrochar o pelo largo fuera del casco o el mono	10" Stop&Go
Bloqueo excesivo de otros pilotos o maniobras de zig-zag	30" Stop&Go
Entrada a boxes con el Pit In cerrado	30" Stop&Go
Peso del piloto por debajo del establecido: de 1 a 3 Kg de 4 a 7 Kg de 8 a 10 Kg A partir de la falta de 10 Kg	30" Stop&Go 45" Stop&Go 60" Stop&Go se descontarán 3 vueltas del final por cada infracción cometida
Después de notificar al equipos sobre una sanción, si el piloto continúa más de 3 vueltas	30" Stop&Go
Sobrepasar velocidad en pit-lane o ignorar banderas amarillas	30" Stop&Go
Conducción antideportiva en pista, o con otros pilotos u organizador	60" Stop&Go
Por cada parada no efectuada	se descontarán 5 vueltas al término de la carrera
Aquellos equipos que vuelvan a ser sancionados	Se les podría incrementar el tiempo de sanción.



APÉNDICE 2

ZONAS STOP & GO

En el briefing previo se anunciarán las zonas consideradas stop & go según el trazado a utilizar en la prueba.

En dichas zonas, y de cara a evitar cortes de pista, se colocarán defensas adecuadas separados del asfalto a una distancia prudencial.

Se considerará infracción en las zonas stop & go quien golpee dichas defensas.

La sanción correspondiente a dicha infracción será de 10" de Stop&Go.